**Requerimientos**

**Interfaz del las opciones del tamagotchi:**

diseño de un menú fácil de utilizar intuitivo

iconos fáciles de reconocer y de un tamaño proporcional que no estorben a la vista del usuario

**Mascota virtual:**

Creación de una mascota virtual con características visuales y de personalidad únicas que cautiven la vista del usuario y genere un grado de simpatía por el.

Desarrollo de interacciones al realizar ciertas acciones dandole vida a la mascota

desarrollar diferentes acciones como respuestas a estímulos externos

Necesidades de la mascota:

Definición de las necesidades básicas de la mascota, como alimentación, limpieza, ejercicio, entretenimiento y afecto.

Implementación de un sistema de seguimiento de estas necesidades y su evolución con el tiempo.

**Entretenimiento:**

Definición de distintos juegos para la mascota que sean entretenidos y creativos

creación de recompensas para cada juego

creación una tabla de puntajes generales

Implementación de un sistema de alimentación que permita a los usuarios dar de comer a la mascota.

Necesidad de gestionar diferentes tipos de alimentos y su impacto en la salud de la mascota.

**Cuidado :**

Implementación de un sistema de enfermedad que deba ser tratado.

implementación de frases cuando se vea abandonado mucho tiempo.

**Comunicación:**

Incorporación de formas de comunicación entre la mascota virtual y el usuario, como sonidos, mensajes o notificaciones visuales.

Mensajes que informen sobre el estado y las necesidades de la mascota.

Estadísticas y progreso:

Registro y seguimiento del progreso de la mascota virtual, como su nivel de felicidad, salud y edad.

Estadísticas que permitan a los usuarios ver cómo están cuidando de su mascota.

interacciones con otros tamagotchis y sus usuarios.

**Personalización:**

Opciones para personalizar la apariencia de la mascota o su entorno virtual.

Posibilidad de cambiar el nombre de la mascota.

Retos y logros:

Inclusión de desafíos y logros que recompensen a los usuarios por cuidar bien de su mascota virtual.

**Plataformas y dispositivos:**

Selección de las plataformas y dispositivos compatibles, como aplicaciones móviles, navegadores web, etc.

**Seguridad y privacidad:**

Implementación de medidas de seguridad para proteger la información de los usuarios y su experiencia de juego.

Actualizaciones y soporte:

Planificación de futuras actualizaciones y proporcionar soporte para posibles problemas técnicos.

**Historial y registros:**

Almacenamiento de registros históricos de la vida y las acciones realizadas con la mascota virtual para que los usuarios puedan ver el progreso a lo largo del tiempo.